1. Faça um Programa que peça dois números e mostre o maior deles.
2. Faça um Programa que peça um valor e mostre na tela se o valor é positivo ou negativo ou zero.
3. Faça um Programa que peça um número inteiro e determine se ele é par ou ímpar.
4. Faça um programa para a leitura de duas notas parciais de um aluno. O programa deve calcular a média alcançada por aluno e apresentar:

* A mensagem "Aprovado", se a média alcançada for maior ou igual a sete;
* A mensagem "Exame", se a média for menor do que sete e maior do que três;
* A mensagem "Reprovado", se a média for menor que três.

1. Faça um Programa que pergunte em que turno você estuda. Peça para digitar M-matutino ou V-Vespertino ou N- Noturno. Imprima a mensagem "Bom Dia!", "Boa Tarde!" ou "Boa Noite!" ou "Valor Inválido!", conforme o caso.
2. As Organizações Tabajara resolveram dar um aumento de salário aos seus colaboradores e lhe contrataram para desenvolver o programa que calculará os reajustes.

Faça um programa que recebe o salário de um colaborador e o reajuste segundo o seguinte critério, tendo como base o salário atual:

* Salários até R$ 280,00 (incluindo): aumento de 20%
* Salários entre R$ 280,00 e R$ 700,00: aumento de 15%
* Salários entre R$ 700,00 e R$ 1500,00: aumento de 10%
* Salários de R$ 1500,00 em diante: aumento de 5%

Após o aumento ser realizado, informe na tela:

* Salário antes do reajuste;
* Percentual de aumento aplicado;
* Valor do aumento;
* Novo salário, após o aumento.

1. Tendo como dados de entrada a altura e o sexo de uma pessoa, construa um algoritmo que calcule seu peso ideal, utilizando as seguintes fórmulas:

Para homens: (72,7 \* h) – 58;

Para mulheres: (62,1 \* h) – 44,7.

1. Elabore um algoritmo que, dada a idade de um nadador, classifique-o em uma das seguintes categorias:

|  |  |
| --- | --- |
| **Idade** | **Categoria** |
| 5 até 7 anos | Infantil A |
| 8 até 10 anos | Infantil B |
| 11 até 13 anos | Juvenil A |
| 14 até 17 anos | Juvenil B |
| Maiores de 18 anos | Adulto |

1. Escreva um algoritmo que leia o ano de nascimento de uma pessoa, calcule e mostre sua idade e, também, verifique e mostre se ela já tem idade para votar (16 anos ou mais) e para conseguir a Carteira de Habilitação (18 anos ou mais).
2. Faça um Programa que peça um número correspondente a um determinado ano e em seguida informe se este ano é ou não bissexto.
3. Faça um Programa que leia um número inteiro menor que 1000 e imprima a quantidade de centenas, dezenas e unidades do mesmo.

326 = 3 centenas, 2 dezenas e 6 unidades

12 = 1 dezena e 2 unidades

1. Faça um Programa que leia três números e mostre o maior e o menor deles.
2. Faça um programa que pergunte o preço de três produtos e informe qual produto você deve comprar, sabendo que a decisão é sempre pelo mais barato.
3. Faça um Programa que leia três números e mostre-os em ordem decrescente.